

# Tutoriel sur le planificateur de ville Elvenar

Après de multiples souffrances et tortures réalisées sur ma personne par les hauts placés de la Guilde, vous trouverez un talentueux et suprême tutoriel sur le planificateur de ville pour le jeu Elvenar. Le lien qui vous permettra d'accéder à Elvenararchitect est le suivant :

<http://www.elvenararchitect.com/city/planner/>

Je pense que ce site web permet de visualiser plus facilement sa ville afin de l'optimiser ou de voir comment les bâtiments suivant la race et le niveau évolues.

Ce document va commencer à la façon d'une série récente qui se nomme « Columbo ».

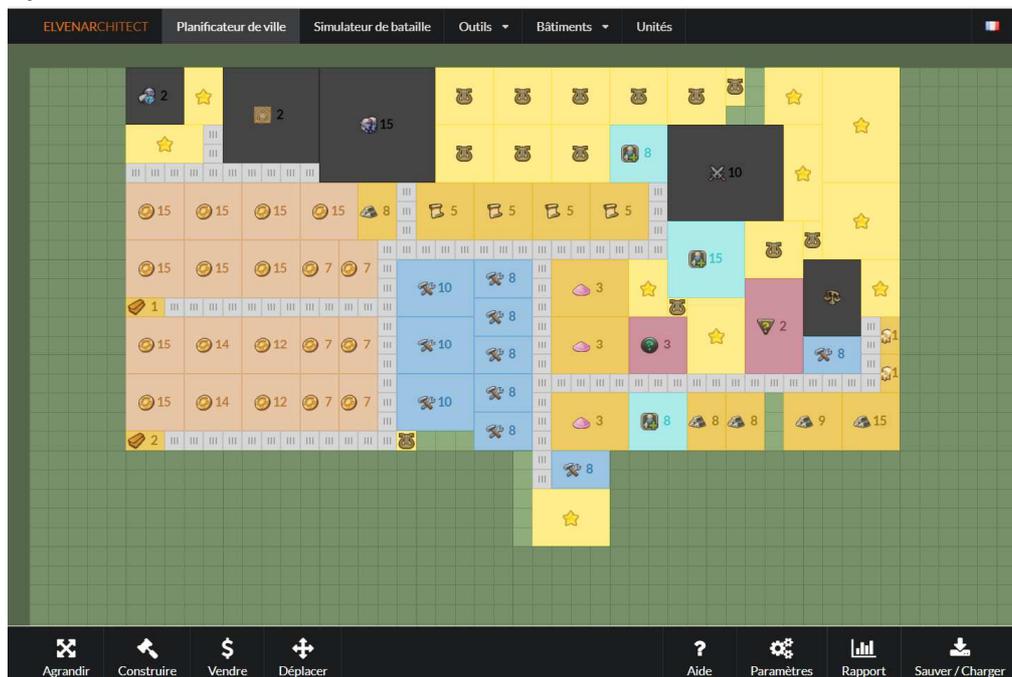
## I. La fin

Afin de comprendre l'utilité de l'exercice, c'est de voir à quoi peut ressembler le résultat. Donc je prendrai la seconde ville parfaite de la guilde, la mienne, n'ayant pas accès à celle de Myxo.

Via le navigateur Internet :



Via le planificateur :

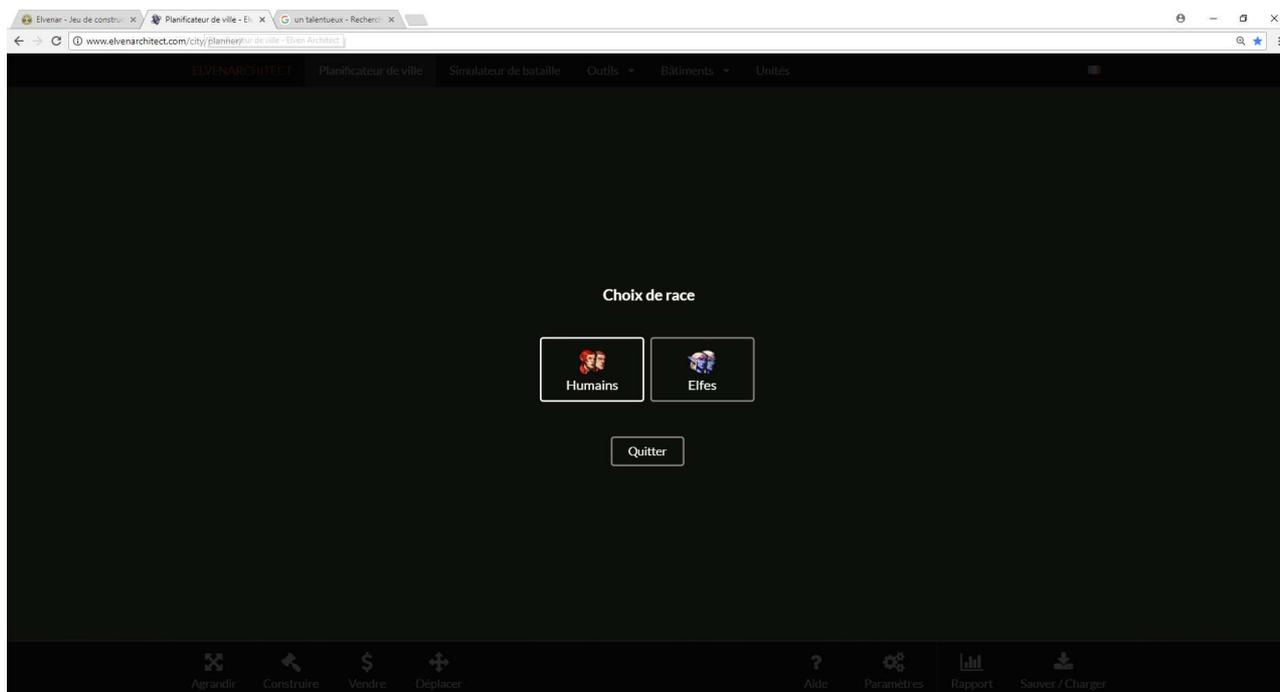


Nous pouvons voir précédemment que l'orientation de la ville n'est pas la même entre les deux vues. Afin de vous rendre compte de la position de la carte, je vous ai entouré la « Cabane des bâtisseurs ».



## II. Le commencement

Pour ceux qui arriveront à ouvrir le lien dans son navigateur internet voici sur quoi vous tomberez :

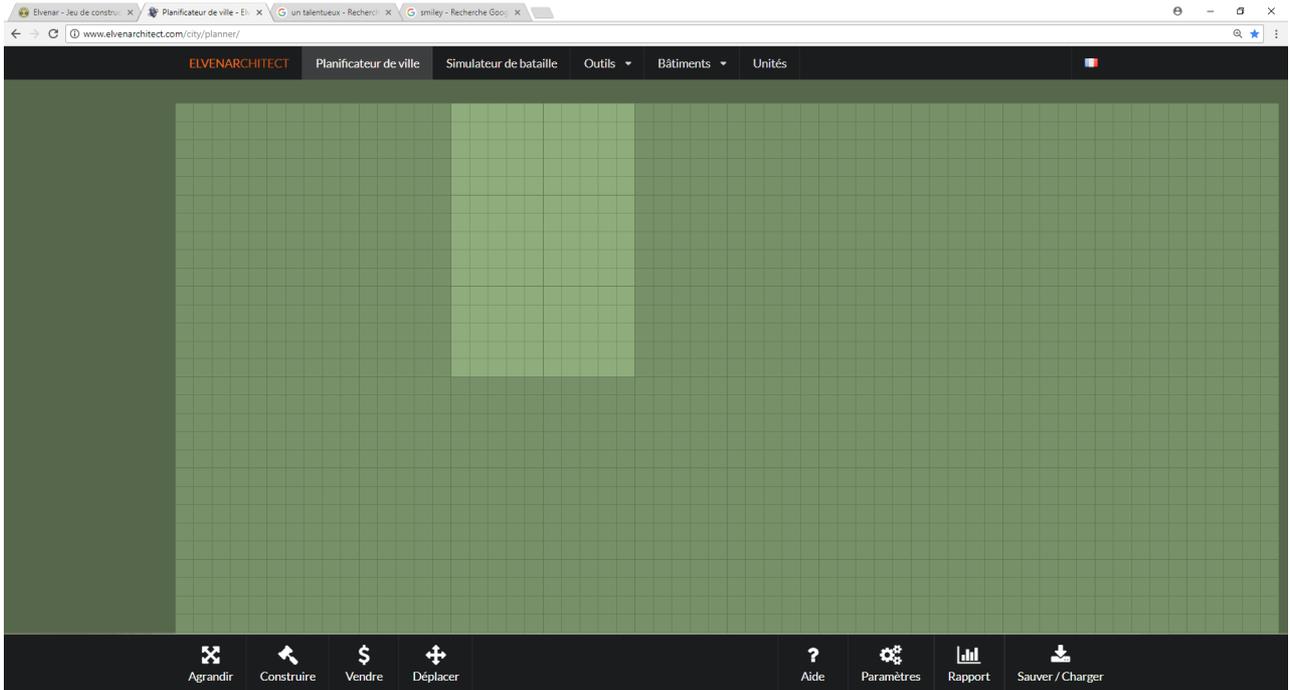


A vous de choisir la race qui vous correspond. Si vous ne le savez pas, je ne peux plus rien pour vous.

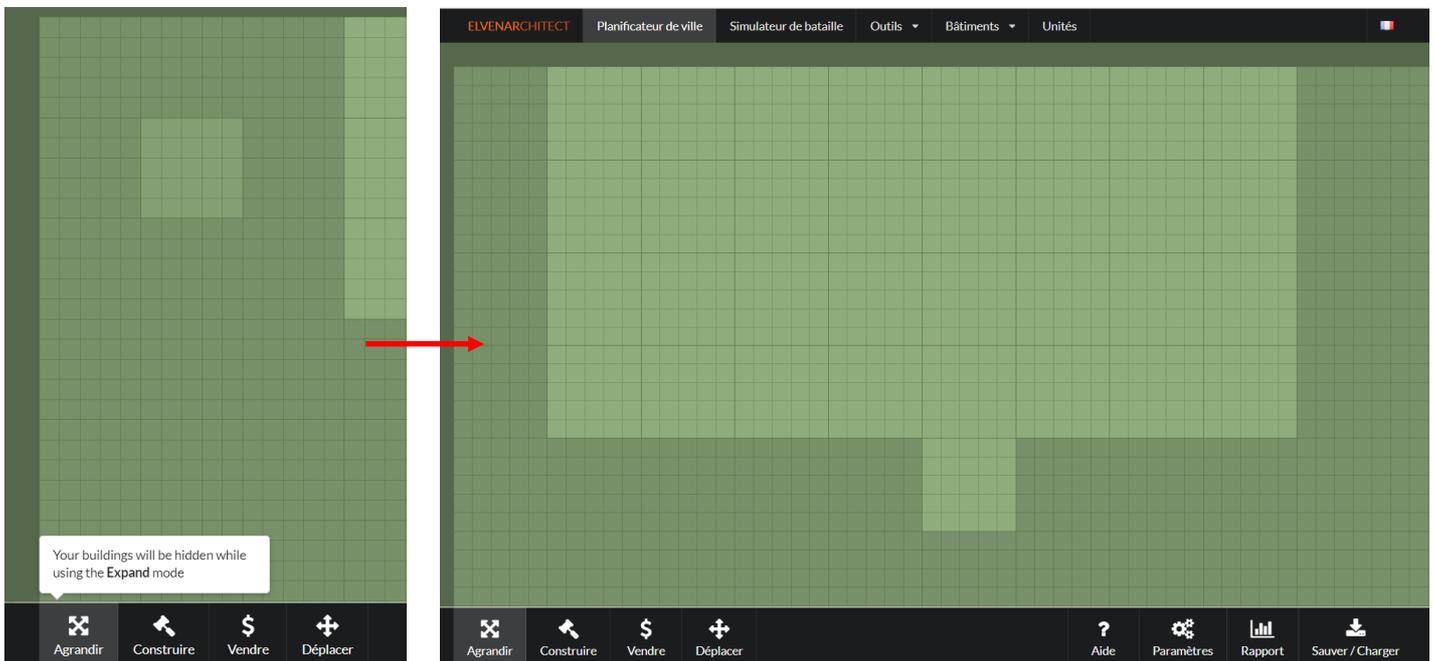


### III. Limite du territoire

Vous arrivez sur l'écran suivant :

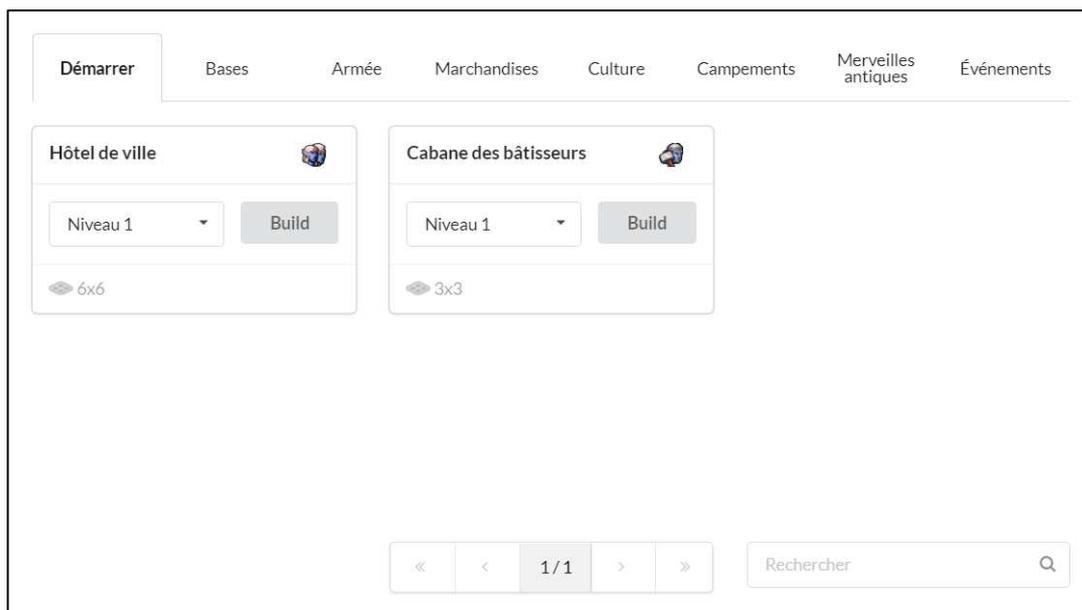


Vous pouvez voir que le terrain par défaut à 6 extensions en 2x3. Vous pouvez en rajouter en cliquant en bas à gauche de votre écran sur le bouton « Agrandir » ( lorsque vous cliquez sur l'un de ces boutons celui-ci se grise ). Ensuite à vous de placer les agrandissements en fonction de vos extensions, dans le but d'être comme votre ville.

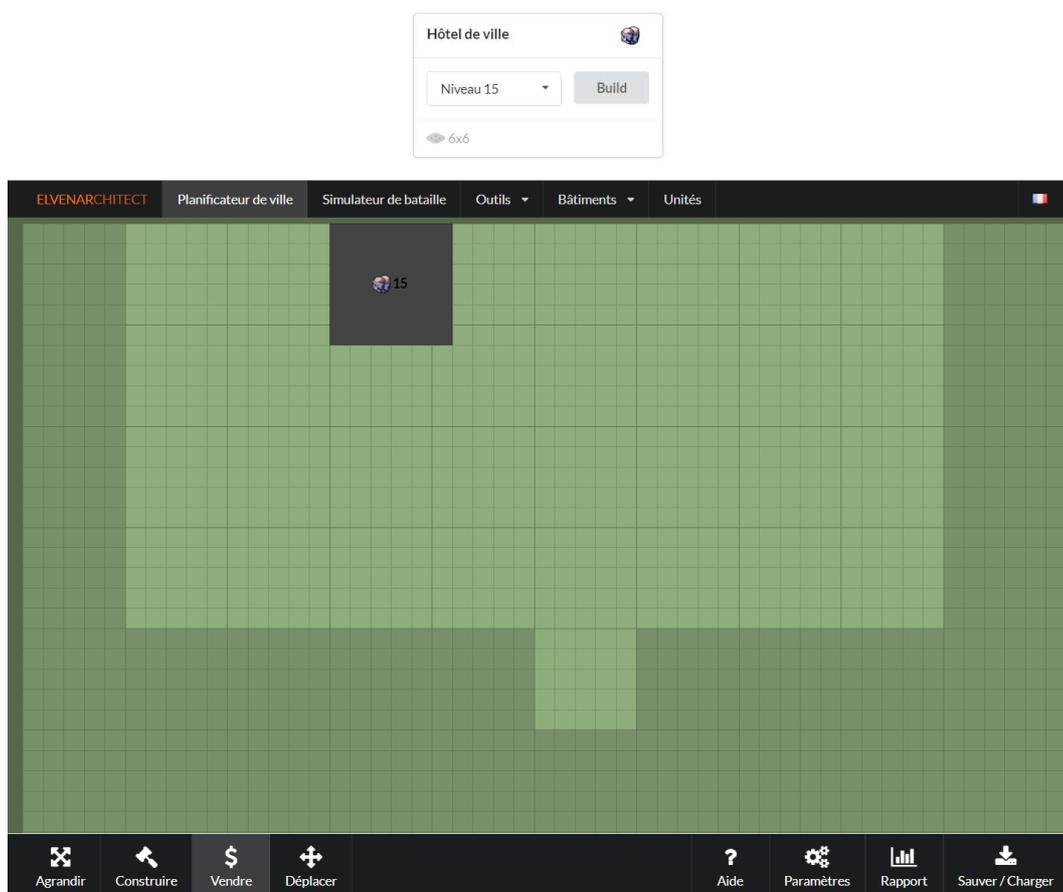


#### IV. La construction

Une fois le terrain de jeu établi, vous allez attaquer la construction en cliquant sur le bouton du même nom. Voici la fenêtre qui va s'afficher :

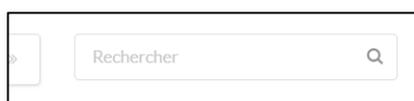


Je vous propose de créer l'Hôtel de ville en premier lieu. Pour exemple, Nous allons sélectionner un HDV de niveau 15, cliquer sur le bouton « Build » et l'implanter sur la carte.



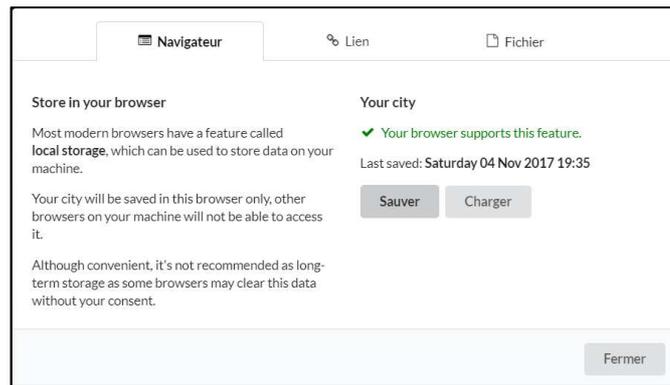
Vous n'avez plus qu'à répéter l'opération pour chaque bâtiment.

Dans le menu construction vous avez un moteur de recherche par catégorie en bas à gauche.



## V. La sauvegarde

Comme dans toute création en informatique, si vous souhaitez ne pas recommencer à chaque fois ou en cas de problème, vous pouvez ou devez sauvegarder. Pour se faire, en bas à gauche de votre navigateur, vous avez un bouton « Sauver/Charger ». Une fois le bouton cliqué, la fenêtre suivante va s'afficher :



**Attention si vous avez plusieurs races ou plusieurs villes, vous devez avoir un navigateur différent par sauvegarde.**

Par exemple, j'utilise Google Chrome pour sauvegarder ma ville Elfe sur Arendyll et Firefox pour ma ville Humain sur Winyandor.

## VI. Autres possibilités

Pour les plus vaillants, vous pouvez faire une analyse avec pas mal de chiffre en cliquant sur « Rapport » en bas à droite de votre écran.

Vous pouvez aussi avoir accès à tous les bâtiments disponible dans le jeu. Leur évolution, leur coup, leur taille et une multiple d'autres informations sont accessible en cliquant sur le menu déroulant « Bâtiments » en haut au centre de votre écran.

Dans « Outils », vous avez un calculateur de points de connaissance. Je ne me suis pas encore penché dessus.

Et enfin, un simulateur de bataille que je trouvais très efficace jusqu'à peu. Mais la méthode de Ael fonctionne beaucoup mieux et est plus rapide. Voir avec elle, si vous souhaitez un petit tuto. 🙄

En espérant que cela puisse vous aider à progresser ou à occuper vos journées.

Si vous avez des questions mes secrétaires dévouées BB et Carbo se feront un plaisir de vous répondre sous moins de 24h.

Touffic Bucheron Nain Elfique Mangeur de Chien de Carbo

